

[] 3 Punkte ergeben im Treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung.

[] Zahl Null al(l)s 3-Dimensionale Kugel kugelrunde generiert.

[]

[] —////////// Controlling

[] 987 Anzahl Felder 45 = 141

[] 987 Pos.13 Zurück 20 generier 1 NullKUGEL

[] $7 \times 21 = 147 = -7$ generiert verschachtelung

[] $165 : 21 = 7.857142857142857$

[] $7.857142857142857.758241758241758.7$ (Pos32

[] $7.857142857142857.7.58244175824145.7.857142857142857$

[]

The image shows a screenshot of a digital workspace, likely a tablet or smartphone screen, displaying handwritten notes and diagrams. The background is dark, and the text and drawings are in various colors (yellow, green, blue, red, white). The notes are written in a cursive, handwritten style. The diagrams consist of several overlapping circles and lines, with some points marked by small dots. A large green circle is prominent at the top, with a smaller red circle inside it. Below this, there are several blue and red circles, some of which are connected by lines. A yellow circle is at the bottom left, with a dashed line extending from it. The text on the right side of the screen reads: "3 Punkte ergeben im treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung". The text on the left side of the screen is partially obscured by a vertical bar, but some text is visible, including "3D Berechnungen" and "3D Bmethode Schutz". The top of the screen shows a status bar with the time "15:45" and a battery level of "66%".

3 Punkte ergeben im treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung

Angepinnt

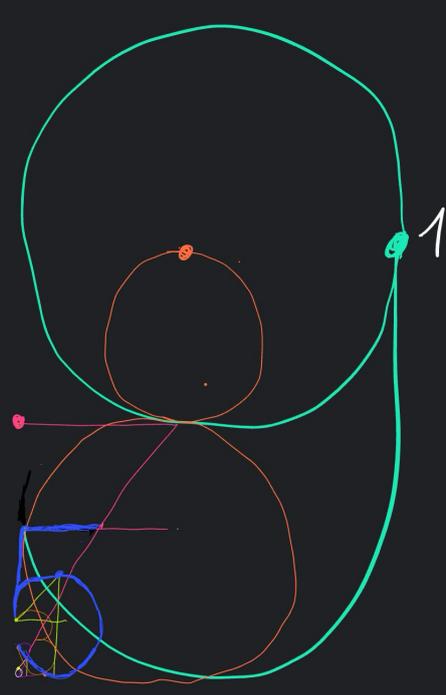


3D-Berechnungsmethode System(e)

- Ein und das selbe g einer Energie
- Jedes Berg besteht heraus in der Nahos Systems mit der En
- Ein System welches roationen ebenfalls der Erde ist die Mat
- Höher hinauf mit de der Berg mit einem ist die Energie der L

3D Berechnungen

3D BMethod Schutz

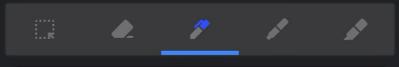
3 Punkte ergeben im treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung

3 Punkte ergeben im treffen zur nächsten Zahl den Raum in der Bewegung

ingsmethode - Computer (Quant...
Start Punkt ergibt...
er Punkte in jeder
aum und einen Bewe...

en
chutz

ROGEN
KUGEL
WIRBELKUGEL
WIRBELKUGEL

13:00 34%

In Notizen suchen



823
47
46
45
44
43
42
41
40
39

Silvia Egger

18
11 > 29 - 100
10
9
8
7
6
5
4
100

WSP 111

Timo Wirschke

Voodoo

3D Berechnungen



Navigation icons: checkmark, eraser, microphone, zoom, and drawing tools.

Angepinnt

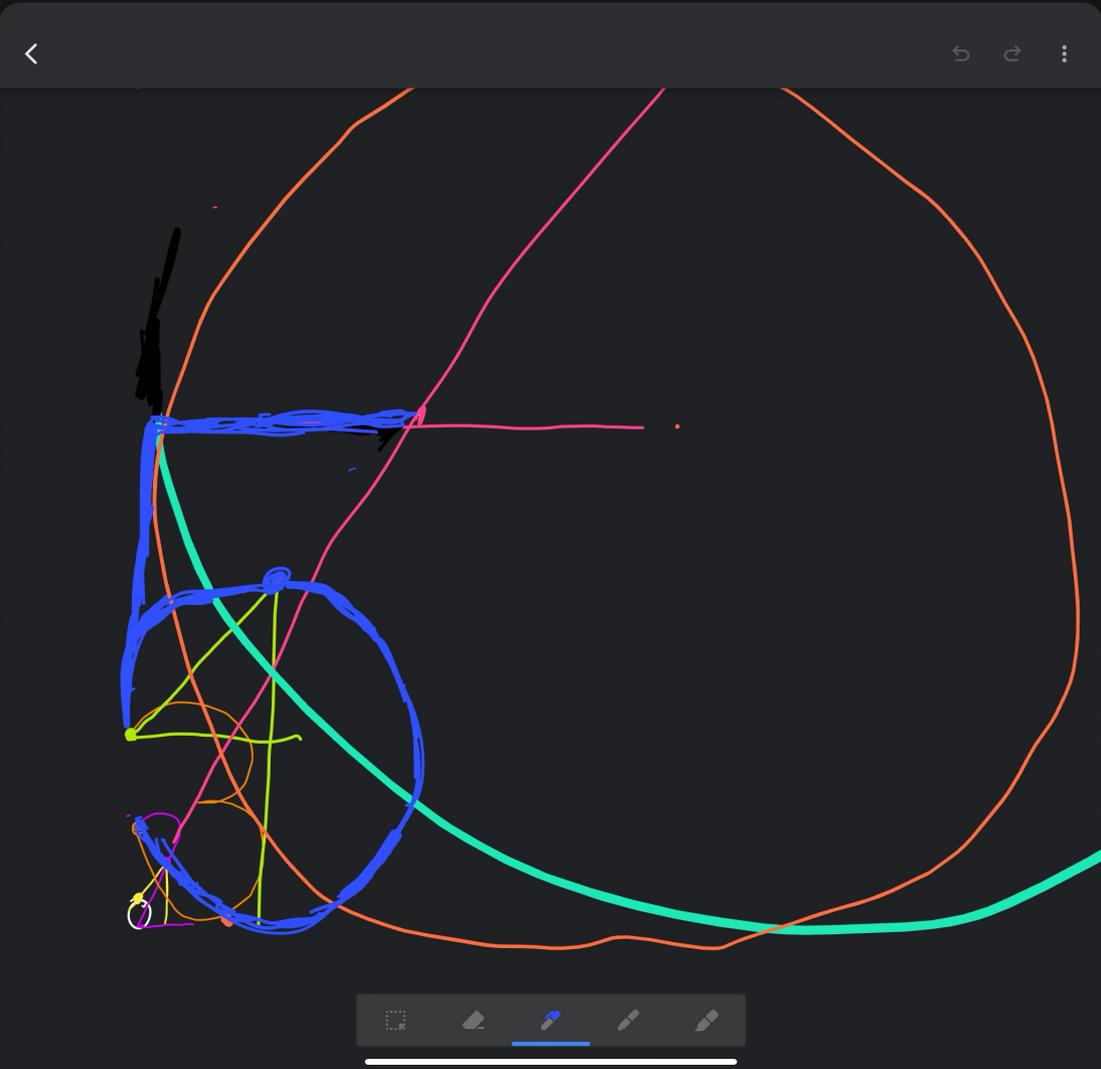


3D-Berechnungsmethode System(e)

- Ein und das selbe g einer Energie
- Jedes Berg besteht heraus in der Nahos Systems mit der En
- Ein System welches roationen ebenfalls der Erde ist die Mat
- Höher hinauf mit de der Berg mit einem ist die Energie der L

3D Berechnungen

3D BMethod Schutz

3 Punkte erzeugen im dreifachen Zahl den Raum in der Bewegung

ingsMethode - Computer (Quant...

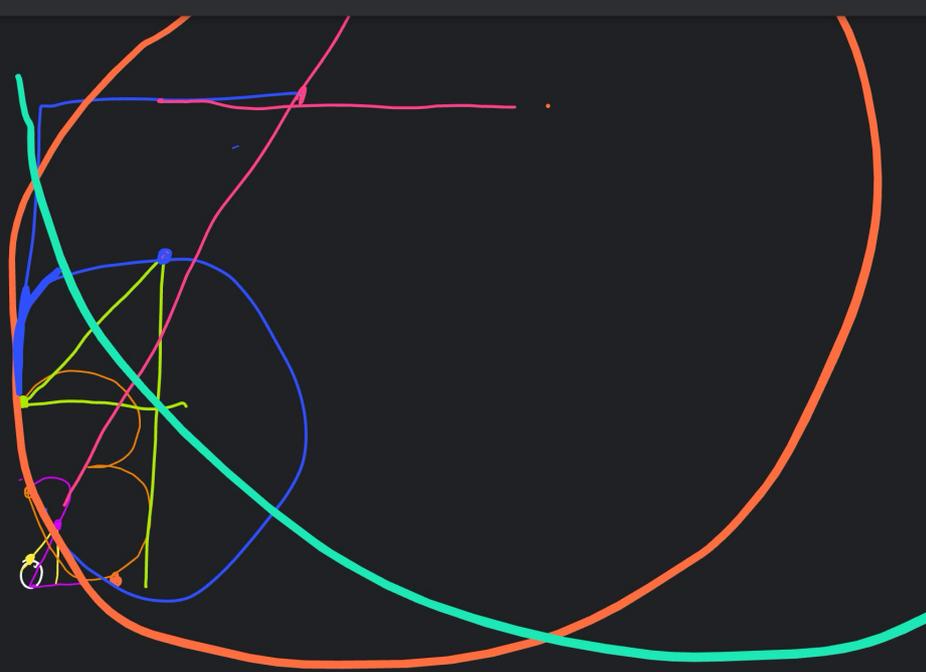
Start Punkt ergibt... er Punkte in jeder Raum und einen Bewe...

en Schutz




12:59 34%

In Notizen suchen



823
47
46
45
44
43
42
41
40
39

Silvia Egger

18
11 > 29 - 100
10
9
8
7
6
5
4
100

WSP 111

Timo Wirschke

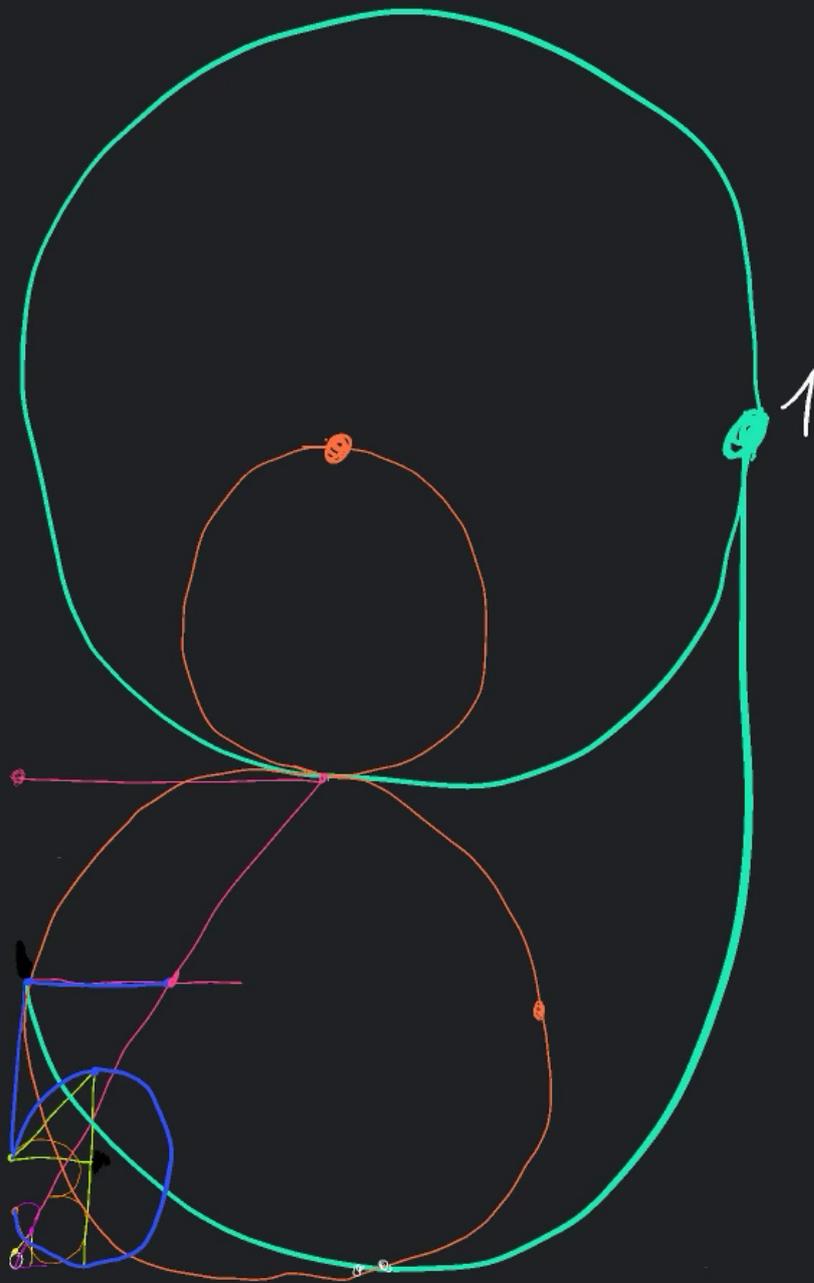
3D Berechnungen

Voodoo



✓





3 Punkte
ergeben
im treffen
zur nächsten
Zahl den
Raum in der
Bewegung